

**TESP Acesso a Licenciaturas da ESMAD**

Considerando :

- Que os cursos TeSP devem promover ligações aos cursos de licenciatura, tendo em vista a prossecução de estudos e a garantia da própria sustentabilidade da oferta;
- A alínea b) do Artigo 45º do Decreto-Lei 63/2016 de 13 de setembro, que especifica que as Instituições de Ensino Superior podem creditar a formação realizada no âmbito de um curso TeSP até ao limite de 50% do total de créditos do ciclo de estudos;
- O Despacho P.Porto/P-033/2019 - Regulamento de Reconhecimento e Creditação/Certificação de Competências do P.PORTO;
- A aprovação em CTC, das propostas de creditação de competências entre os cursos TeSP ministrados na ESMAD e as suas licenciaturas;

Determina-se:

- São homologadas as creditações de competências entre os cursos TeSP ministrados na ESMAD e as suas licenciaturas, anexas ao presente despacho e que dele fazem parte integrante.

É revogado o DESPACHO ESMAD/PR-52/2018.

Escola Superior de Media Artes e Design, 15 de fevereiro de 2021

A PRESIDENTE DA ESMAD

Olívia Marques da Silva

(Professora Coordenadora)

Proposta de Creditação de Competências

Tendo em vista o possível prosseguimento de estudos do Curso Técnico Superior Profissional (CTeSP) em **Motion Design e Efeitos Visuais**, e considerando a alínea b) do Artigo 45º do Decreto-Lei 63/2016 de 13 de setembro, que especifica que as Instituições de Ensino Superior podem creditar a formação realizada no âmbito de um curso TeSP até ao limite de 50% do total de créditos do ciclo de estudos, assim como ao abrigo do Regulamento de Reconhecimento e Creditação/Certificação de Competências (Despacho P.Porto/P-033/2019), propõe-se o seguinte plano de Creditação de Competências:

CREDITAÇÃO DE FORMAÇÃO REALIZADA NO ÂMBITO DE CURSO TÉCNICO SUPERIOR PROFISSIONAL

ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN	ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN
TeSP em Motion Design e Efeitos Visuais	Licenciatura em Tecnologia da Comunicação Audiovisual

ÁREA CIENTÍFICA	UNIDADE CURRICULAR	Nº HORAS	CRÉDITOS (ECTS)	ÁREA CIENTÍFICA	UNIDADE CURRICULAR	Nº HORAS	CRÉDITOS (ECTS)
Design	Design da Comunicação	45	5	Design	Design da Comunicação I	30	4
Multimédia	Animação Gráfica	90	7	Multimédia	Multimédia I	30	4
Multimédia	Teoria dos Media	40	4	Cinema e Audiovisual	Teorias e Práticas da Comunicação	45	5
Multimédia + Cinema e Audiovisual	História da Imagem em Movimento	45	5	Cinema e Audiovisual	História do Cinema e da Televisão	45	5
Cinema e Audiovisual	Guionismo e Narrativas	45	5	Estudos Visuais	Argumento	45	5
Multimédia + Cinema e Audiovisual	Design e Produção de Imagem	60	6	Cinema e Audiovisual	Vídeo I	60	6
Cinema e Audiovisual	Design e Produção de Som	60	6	Cinema e Audiovisual	Som I	30	3
Cinema e Audiovisual	Edição e Pós Produção Audiovisual	60	6	Cinema e Audiovisual	Edição	45	4
							36

Proposta de Creditação de Competências

Tendo em vista o possível prosseguimento de estudos do Curso Técnico Superior Profissional (CTeSP) em **Design de Mobiliário e Espaços**, e considerando a alínea b) do Artigo 45º do Decreto-Lei 63/2016 de 13 de setembro, que especifica que as Instituições de Ensino Superior podem creditar a formação realizada no âmbito de um curso TeSP até ao limite de 50% do total de créditos do ciclo de estudos, assim como ao abrigo do Regulamento de Reconhecimento e Creditação/Certificação de Competências (Despacho P.Porto/P-033/2019), propõe-se o seguinte plano de Creditação de Competências:

CREDITAÇÃO DE FORMAÇÃO REALIZADA NO ÂMBITO DE CURSO TÉCNICO SUPERIOR PROFISSIONAL

ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN				ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN			
CTeSP em Design de Mobiliário e Espaços				Licenciatura em Design			
ÁREA CIENTÍFICA	UNIDADE CURRICULAR	Nº HORAS	CRÉDITOS (ECTS)	ÁREA CIENTÍFICA	UNIDADE CURRICULAR	Nº HORAS	CRÉDITOS (ECTS)
211 – Belas-artes	História do Design	30	3	D	História do Design I	30	3
543 – Materiais (indústrias da madeira, cortiça, papel, plástico, vidro e outros).	Materiais e Processo de Fabrico I.	60	6	D	Processo e Materiais para Design Industrial I	30	3
214- Design	Prática Profissional	30	3	D	Prática Profissional em Design Industrial	30	3
482 – Informática na ótica do utilizador	Tecnologias Digitais I	60	6	INF	Oficina Digital para Design Industrial I	52,5	6
482 – Informática na ótica do utilizador	Tecnologias Digitais II	60	6	INF	Oficina Digital para Design Industrial II	52,5	6
543 – Materiais (indústrias da madeira, cortiça, papel, plástico, vidro e outros).	Materiais e Processo de Fabrico II	60	6	D	Processo e Materiais para Design Industrial II	22,5	3
TOTAL DE CRÉDITOS ECTS							24

<p>OBSERVAÇÕES: Esta proposta de creditação de competências destina-se, apenas e só, para creditar ECTS no curso de Licenciatura em Design da ESMAD – Ramo de Design Industrial</p>		

Proposta de Creditação de Competências

Tendo em vista o possível prosseguimento de estudos do Curso Técnico Superior Profissional CTeSP em **Modelação e Prototipagem em Ourivesaria**, e considerando a alínea b) do Artigo 45º do Decreto-Lei 63/2016 de 13 de setembro, que especifica que as Instituições de Ensino Superior podem creditar a formação realizada no âmbito de um curso TeSP até ao limite de 50% do total de créditos do ciclo de estudos, assim como ao abrigo do Regulamento de Reconhecimento e Creditação/Certificação de Competências (Despacho P.Porto/P-033/2019), propõe-se o seguinte plano de Creditação de Competências:

CREDITAÇÃO DE FORMAÇÃO REALIZADA NO ÂMBITO DE CURSO TÉCNICO SUPERIOR PROFISSIONAL

ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN	ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN
CTeSP em Modelação e Prototipagem em Ourivesaria	Licenciatura em Design - Ramo Design Industrial

ÁREA CIENTÍFICA	UNIDADE CURRICULAR	Nº HORAS	CRÉDITOS (ECTS)	ÁREA CIENTÍFICA	UNIDADE CURRICULAR	Nº HORAS	CRÉDITOS (ECTS)
460 Matemática e Estatística	Matemática e Estatística	60	6				
222 Línguas e Literaturas Estrangeiras	Inglês Aplicado	60	6				
211 Belas Artes	Desenho 1	60	6	Design	Técnicas de Desenho para Design Industrial	90	12
211 Belas Artes	Desenho 2	60	6				
214 Design	Modelação	120	12				
543 Materiais (Indústria da madeira, cortiça, papel, plástico, vidro e outros)	Técnicas e Tecnologias dos Materiais de Modelação e Fundição	120	12				
214 Design	Prototipagem 1	60	6				
862 Segurança e Higiene no trabalho	Segurança e Saúde no Trabalho	60	6				
214 Design	Prototipagem 2	60	6				

214 Design	Laboratório Digital	60	6				
543 Materiais (Indústria da madeira, cortiça, papel, plástico, vidro e outros)	Micro-fusão, Ensaio e Fundição de Metais Preciosos	60	6				
543 Materiais (Indústria da madeira, cortiça, papel, plástico, vidro e outros)	Gemologia	60	6				
345 Gestão e Administração	Controle da Qualidade e Gestão Ambiental	60	6				
214 Design	Estágio	750	30				
				TOTAL DE CRÉDITOS ECTS			12
<p>OBSERVAÇÕES:</p> <p>FACE À ESPECIFICIDADE DO CTESP, NÃO EXISTE CORRELAÇÃO DE CONTEÚDOS DAS UNIDADES CURRICULARES QUE O COMPÕE QUE SEJAM COMPATÍVEIS COM A LICENCIATURA EM DESIGN DO RAMO DE INDUSTRIAL, COM A EXCEÇÃO DAS UNIDADES CURRICULARES DE DESENHO 1 E DESENHO 2.</p>							

Proposta de Creditação de Competências

Tendo em vista o possível prosseguimento de estudos do Curso Técnico Superior Profissional (CTeSP) em **Design de Jogos e Animação Digital**, e considerando a alínea b) do Artigo 45º do Decreto-Lei 63/2016 de 13 de setembro, que especifica que as Instituições de Ensino Superior podem creditar a formação realizada no âmbito de um curso TeSP até ao limite de 50% do total de créditos do ciclo de estudos, assim como ao abrigo do Regulamento de Reconhecimento e Creditação/Certificação de Competências (Despacho P.Porto/P-033/2019), propõe-se o seguinte plano de Creditação de Competências:

CREDITAÇÃO DE FORMAÇÃO REALIZADA NO ÂMBITO DE CURSO TÉCNICO SUPERIOR PROFISSIONAL

ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN	ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN
TeSP em Design de Jogos e Animação Digital	Licenciatura em Multimédia

ÁREA CIENTÍFICA	UNIDADE CURRICULAR	Nº HORAS	CRÉDITOS (ECTS)	ÁREA CIENTÍFICA	UNIDADE CURRICULAR	Nº HORAS	CRÉDITOS (ECTS)
Design	Design de Comunicação	45	4	Design	Design da Comunicação I	30	4
Design	Design de Comunicação Digital	52.5	5	Design	Design da Comunicação II	30	4
Design	Design de Composição Gráfica	45	6	Multimédia	Informática Aplicada	45	6
Mutimédia	Animação para Jogos Digitais I	45	4	Multimédia	Animação I	60	6
Multimédia	Animação para Jogos Digitais II	45	4		Animação II	60	6
Design	Desenho de Personagens e Cenários	52.5	5				
Informática	Algoritmia	60	6	Informática	Programação I	52.5	7
	Desenvolvimento de Software	60	6				
	Desenvolvimento para Ambientes Móveis	30	3				
Informática	Programação e Anima-	45	5	Multimédia	Design de Interfaces	37.5	4

	ção Web Narrativa e Interface	45	5				
Multimédia	Comportamento Orga- nizacional	30	3	Multimédia	Marketing e Gestão de Projeto	30	2
Multimédia	Projeto de Jogos e Ani- mação	52.5	5				
TOTAL DE CRÉDITOS ECTS			92	TOTAL DE CRÉDITOS ECTS			39

Proposta de Creditação de Competências

Tendo em vista o possível prosseguimento de estudos do Curso Técnico Superior Profissional (CTeSP) em **Motion Design e Efeitos Visuais**, e considerando a alínea b) do Artigo 45º do Decreto-Lei 63/2016 de 13 de setembro, que especifica que as Instituições de Ensino Superior podem creditar a formação realizada no âmbito de um curso TeSP até ao limite de 50% do total de créditos do ciclo de estudos, assim como ao abrigo do Regulamento de Reconhecimento e Creditação/Certificação de Competências (Despacho P.Porto/P-033/2019), propõe-se o seguinte plano de Creditação de Competências:

CREDITAÇÃO DE FORMAÇÃO REALIZADA NO ÂMBITO DE CURSO TÉCNICO SUPERIOR PROFISSIONAL

ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN	ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN
TeSP em Motion Design e Efeitos Visuais	Licenciatura em Multimédia

ÁREA CIENTÍFICA	UNIDADE CURRICULAR	Nº HORAS	CRÉDITOS (ECTS)	ÁREA CIENTÍFICA	UNIDADE CURRICULAR	Nº HORAS	CRÉDITOS (ECTS)
Design	Design de Comunicação	45	5	Design	Design da Comunicação I	30	4
Multimédia Multimédia + Cinema e Audiovisual	Teoria dos Media	40	4	Multimédia	Teoria da Comunicação Multimédia	45	3
	História da Imagem em Movimento	45	5	Multimédia	Cultura Digital	45	3
Multimédia	Animação Gráfica	90	7	Multimédia	Animação I	60	6
Multimédia	Design de Personagens e Cenários Virtuais	50	5				
Multimédia	Modelação e Rendering	60	6	Multimédia	Animação II	60	6
Multimédia	Animação 3D	80	8				
Multimédia	Captura e correspondência de Movimento	60	6				
Cinema e Audiovisual	Guionismo e Narrativas	45	5	Cinema e Audiovisual	Vídeo I	37.5	5

Multimédia + Cinema e Audiovisual	Design e Produção de Imagem	60	6	Cinema e Audiovi- sual	Vídeo II	37.5	5
Cinema e Audiovisual	Design e Produção de Som	60	6	Cinema e Audiovi- sual	Som I	37.5	5
Cinema e Audiovisual	Edição e Pós Produção Audiovisual	60	6	Cinema e Audiovi- sual	Pós-Produção	75	8
Cinema e Audiovisual	Efeitos Visuais e Sono- ros	60	6				
TOTAL DE CRÉDITOS ECTS				TOTAL DE CRÉDITOS ECTS			45

Proposta de Creditação de Competências

Tendo em vista o possível prosseguimento de estudos do Curso Técnico Superior Profissional (CTeSP) em **Design de Jogos e Animação Digital**, e considerando a alínea b) do Artigo 45º do Decreto-Lei 63/2016 de 13 de setembro, que especifica que as Instituições de Ensino Superior podem creditar a formação realizada no âmbito de um curso TeSP até ao limite de 50% do total de créditos do ciclo de estudos, assim como ao abrigo do Regulamento de Reconhecimento e Creditação/Certificação de Competências (Despacho P.Porto/P-033/2019), propõe-se o seguinte plano de Creditação de Competências:

CREDITAÇÃO DE FORMAÇÃO REALIZADA NO ÂMBITO DE CURSO TÉCNICO SUPERIOR PROFISSIONAL

ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN	ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN
Design de Jogos e Animação Digital	Licenciatura em Tecnologias e Sistemas de Informação para a Web

ÁREA CIENTÍFICA	UNIDADE CURRICULAR	Nº HORAS	CRÉDITOS (ECTS)	ÁREA CIENTÍFICA	UNIDADE CURRICULAR	Nº HORAS	CRÉDITOS (ECTS)
MAT	Complementos de Álgebra Linear	75	3	MAT	Matemática I	125	5
MAT	Introdução à Álgebra Linear	75	3				
INF	Algoritmia	150	6	INF	Algoritmia e Estruturas de dados	175	7
INF	Desenvolvimento de Software	150	6				
DES	Design e Composição Gráfica	150	6	DES	Fundamentos de Design	150	6
INF	Programação e Animação Web Animação para Jogo Digitais II	125 100	5 4	AVPM	Computação Gráfica	175	7
TOTAL DE CRÉDITOS ECTS							25

Proposta de Creditação de Competências

Tendo em vista o possível prosseguimento de estudos do Curso Técnico Superior Profissional (CTeSP) em **Design e Tecnologias para Aplicações Móveis**, e considerando a alínea b) do Artigo 45º do Decreto-Lei 63/2016 de 13 de setembro, que especifica que as Instituições de Ensino Superior podem creditar a formação realizada no âmbito de um curso TeSP até ao limite de 50% do total de créditos do ciclo de estudos, assim como ao abrigo do Regulamento de Reconhecimento e Creditação/Certificação de Competências (Despacho P.Porto/P-033/2019), propõe-se o seguinte plano de Creditação de Competências:

CREDITAÇÃO DE FORMAÇÃO REALIZADA NO ÂMBITO DE CURSO TÉCNICO SUPERIOR PROFISSIONAL

ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN	ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN
Design e Tecnologias para Aplicações Móveis	Licenciatura em Tecnologias e Sistemas de Informação para a Web

ÁREA CIENTÍFICA	UNIDADE CURRICULAR	Nº HORAS	CRÉDITOS (ECTS)	ÁREA CIENTÍFICA	UNIDADE CURRICULAR	Nº HORAS	CRÉDITOS (ECTS)
INF	Tecnologias Web	150	6	INF	Tecnologias Web	175	7
DES	Conceitos de Design	150	6	DES	Fundamentos de Design	150	6
INF	Algoritmia	150	6	INF	Algoritmia e Estruturas de Dados	175	7
INF	Sistemas de Gestão de Base de Dados	150	6	INF	Bases de Dados	125	5
INF	Desenvolvimento de Aplicações Móveis I	150	6	INF	Computação Móvel e Ubíqua	150	6
	Desenvolvimento de Aplicações Móveis II	150	6				
MAT MAT	Introdução à Álgebra Linear Matemática	75 75	3 3	MAT	Matemática I	125	5
APM	Design de Aplicações Móveis	150	6	DES	Interfaces e Design para Aplicações	150	6
APM APM	Usabilidade e User Experience Prototipagem em Aplicações Móveis	75 75	3 3	DES	Ergonomia Cognitiva e Design de Interação	125	5
TOTAL DE CRÉDITOS ECTS							47