

CTEsP em Design de Jogos e Aaminação Digitall	ÉPOCA ESPECIAL
---	----------------

CURSO

ÉPOCA

MÊS		1º ANO	HORA	SALA	2º ANO	HORA	SALA
	segunda-feira						
01/09	terça-feira	Desenho II	14h00	B311			
02/09	quarta-feira	Design e Composição Gráfica	14h00	B207			
03/09	quinta-feira	Desenho I	14h30	B311	Narrativas e Interfaces	10h00	B207
04/09	sexta-feira	Desenvolvimento de Software	09h00	B202			
		Introdução à Álgebra Linear	14h30	B210			
05/09	sábado						
06/09	domingo						
07/09	segunda-feira	Inglês Aplicado às Tecnologias	14h30	B302	Psicologia das Emoções	10h00	B206
		Algoritmia	10h00	B208			
08/09	terça-feira	Animação para Jogos Digitais I	09h30	B202	Animação para Jogos Digitais II	10h00	B203
09/09	quarta-feira	Programação e Animação Web	09h30	B202			
		Design de Comunicação	14h30	B207			
10/09	quinta-feira	Comportamento Organizacional	09h30	B302	Desenvolvimento para Ambientes Móveis	14h30	B203
		Tecnologias de Animação e Jogos Digitais	10h00	B203			
11/09	sexta-feira	Complemento de Álgebra Linear	16h00	B210			
12/09	sábado						
13/09	domingo						

Os exames assinalados com * destinam-se exclusivamente à realização de provas de melhoria de nota (consultar as fichas de unidade curricular em caso de dúvida)

Aprovado em reunião do CP de 12/05/2026

Homologado

Marta Fernandes
PRESIDENTE DO CONSELHO PEDAGÓGICO

José Manuel de Oliveira Quinta Ferreira
PRESIDENTE DA ESMAD