

CURSO		ÉPOCA		Normal			
MÊS		1º ANO	HORA	SALA	2ºANO	HORA	SALA
02/02	segunda-feira	Inglês Aplicado às Tecnologias Maria de Fátima Oliveira	14h30	B302	Psicologia das Emoções Cíntia Silva	10h00	B206
03/02	terça-feira						
04/02	quarta-feira	Design de Comunicação João Ventura	14h30	B207			
05/02	quinta-feira	Desenho I Constança Amador	14h30	B311	Narrativas e Interfaces Tiago Dionísio	10h00	B207
06/02	sexta-feira						
07/02	sábado						
08/02	domingo						
09/02	segunda-feira	Algoritmia Eduardo Peixoto	10h00	B208			
10/02	terça-feira				Animação para Jogos Digitais II José Neves	10h00	B203
11/02	quarta-feira						
12/02	quinta-feira	Tecnologias de Animação e Jogos Digitais Daniela Monteiro	10h00	B203	Desenvolvimento para Ambientes Móveis Daniela Monteiro	14h30	B203
13/02	sexta-feira	Introdução à Álgebra Linear Carlinda Cunha	14h30	B210			
14/02	sábado						
15/02	domingo						



CTEsP em Design de Jogos e Animação Digital			Recurso				
CURSO		ÉPOCA					
MÊS		1º ANO	HORA	SALA	2º ANO	HORA	SALA
16/02	segunda-feira	Inglês Aplicado às Tecnologias Maria de Fátima Oliveira	14h30	B302	Psicologia das Emoções Cíntia Silva	10h00	B206
17/02	terça-feira	Carnaval					
18/02	quarta-feira	Design de Comunicação João Ventura	14h30	B207			
19/02	quinta-feira	Desenho I Constança Amador	14h30	B311	Narrativas e Interfaces Tiago Dionísio	10h00	B207
20/02	sexta-feira						
21/02	sábado						
22/02	domingo						
23/02	segunda-feira	Algoritmia Eduardo Peixoto	10h00	B208			
24/02	terça-feira				Animação para Jogos Digitais II José Neves	10h00	B203
25/02	quarta-feira						
26/02	quinta-feira	Tecnologias de Animação e Jogos Digitais Daniela Monteiro	10h00	B203	Desenvolvimento para Ambientes Móveis Daniela Monteiro	14h30	B203
27/02	sexta-feira	Introdução à Álgebra Linear Carlinda Cunha	14h30	B210			
28/02	sábado						
01/03	domingo						

Os exames assinalados com * destinam-se exclusivamente à realização de provas de melhoria de nota (consultar as fichas de unidade curricular em caso de dúvida)